



O PETRO SEM FRONTEIRAS é uma experiência realizada no âmbito de uma parceria entre o Atlético Petróleos de Luanda (Petro de Luanda) e o MIREX, com o objectivo de envolver várias comunidades estrangeiras em Angola através do desporto, promovendo o convívio, a prática desportiva e cultura de cada País.

O evento será realizado no dia 18 de Maio de 2024, aquando do jogo entre o Petro de Luanda e o Kabuscorp do Palanca, no Estádio 11 de Novembro.

Este convívio terá também algumas experiências desportivas, nomeadamente Futebol, Matraquilhos e Karting, seguindo abaixo os respectivos regulamentos.

REGULAMENTO FUTEBOL

Mini-Torneio de Futebol Inter-Comunidades.

1 – REGRAS DO JOGO

A competição rege-se pelas leis gerais de jogo de futebol salão, com adaptações ao local e âmbito do torneio.

2 – EQUIPAS

As equipas terão, obrigatoriamente de enviar a Lista de Participantes, até ao dia 06/05/2024 às 12:00h para o MIREX. Cada equipa poderá inscrever o mínimo de 7 e o máximo de 10 jogadores (não está limitado a pessoas de nenhum dos géneros).

Os jogos serão de FUTEBOL de 6, sendo a equipa composta por 1 Guarda Redes + 5 Jogadores de campo + suplentes.

TODOS OS JOGADORES DA EQUIPA TERÃO DE TER A NACIONALIDADE DA EQUIPA QUE REPRESENTAM (obrigatório fazer-se acompanhar do documento de identificação ou cópia autenticada no dia do jogo).

A aptidão física dos atletas participantes é da sua inteira e exclusiva responsabilidade.



3 – MECÂNICA COMPETITIVA

O torneio é jogado num formato de eliminatórias, sendo que, as equipas que vencerem os seus jogos, passam à fase seguinte e as equipas derrotadas serão eliminadas. A exceção é para a primeira ronda de eliminatórias, onde poderão ser repescadas equipas que percam o seu jogo, de forma a poderem completar o quadro de equipas da próxima fase (dependendo do número de equipas inscritas). A Organização, informará aquando do sorteio, a mecânica e quadro de jogos, uma vez que está dependente do número de equipas participantes.

4 – LOCAL E HORÁRIO

Todos os jogos serão realizados no local do Petro Sem Fronteiras (parque de estacionamento do Estádio 11 de Novembro), no dia 18/05/2024, a partir das 8:00h. TODAS AS EQUIPAS E JOGADORES terão de, obrigatoriamente, estar presentes no local do evento até 10 minutos antes da hora do seu jogo..

5 – DURAÇÃO DE JOGO

A partida compreenderá dois períodos de 8 (oito) minutos corridos cada um. Em caso de paragem prolongada de jogo por algum motivo, caberá ao árbitro a decisão de conceder algum tempo adicional.

O intervalo entre os dois períodos será de 2 (dois) minutos.

6 – NÚMERO DE JOGADORES

As equipas serão compostas por até 10 jogadores, jogando 6 jogadores e os restantes ficarão no banco de suplentes. As substituições poderão decorrer em número ilimitado durante o jogo, podendo um jogador substituído, voltar a reentrar no jogo. Todas as substituições terão de ser realizadas na linha de meio campo. O não cumprimento desta regra por parte de uma equipa, poderá levar à marcação de um livre directo contra a equipa infractora.

O número mínimo permitido para poder iniciar o jogo é de 5 (cinco) jogadores. Caso na hora indicada para início do jogo, alguma equipa não tenha o número mínimo de jogadores, essa equipa será derrotada por 3-0.

No caso de expulsões de jogadores, o encontro deverá terminar se, por parte de uma equipa ou de ambas, não houver o mínimo de 4 (quatro) jogadores no rectângulo.



7 - EQUIPAMENTO DOS JOGADORES

O equipamento de cada jogador deverá compreender: uma camisola, calções, meias e ténis adequados à prática de futebol.

Cada equipa terá o seu equipamento (é da responsabilidade da equipa). Em caso de duas equipas terem equipamentos de cor semelhante, a Organização distribuirá no início do Jogo, coletes diferenciadores, sendo feito um sorteio para o efeito.

8 – DISCIPLINA

Compete integralmente à Organização a elaboração de normas disciplinadoras no sentido de se verificar total disciplina dentro e fora dos campos.

Os castigos a aplicar são da competência da Organização.

O jogador que receber 2 (dois) cartões amarelos só será penalizado no decorrer do próprio jogo.

O jogador que receber 1 (um) cartão vermelho será punido com o mínimo de 1 (um) jogo de suspensão, podendo ser o castigo agravado se organização assim o entender.

Se o árbitro suspender a partida por comportamento incorrecto de alguma das equipas, esta será considerada derrotada por 0-3, se a suspensão for motivada pelas 2 (duas) equipas, ambas serão declaradas perdedoras.

9 – PRÉMIOS

O OBJECTIVO ÚNICO DO TORNEIO É O CONVÍVIO ENTRE DIFERENTES CULTURAS POR VIA DO DESPORTO.

EQUIPAS: Troféu para a Equipa vencedora

JOGADORES: Prémio surpresa para os jogadores e 3 elementos da equipa técnica/staff das equipas Vencedora e Finalista Vencida.

10 - PROTESTOS

Todas as equipas, através do seu Responsável, pode apresentar protesto no fim de cada jogo, desde que, seja facilmente comprovável, declarando no boletim do jogo, o artigo do Regulamento ao abrigo do qual o mesmo é fundamentado.

A apreciação de qualquer protesto, durante a realização da Competição, é da competência da Organização.

Não será aceite nenhum protesto por discordância de decisões de arbitragem.



11 - OS INTERVENIENTES DO JOGO

1. O Responsável da Equipa – preencherá, antes do início do jogo, o boletim do jogo, de modo a que os jogadores sejam perfeitamente identificáveis; assinará os boletins de jogo e apresentará os protestos que entenda justificados.

2. Os Jogadores e Treinador das Equipas – Estes elementos deverão estar mencionados e inscritos na Ficha de Jogo. Caso não o estejam, não deverão estar no banco de suplentes nem fazer parte do jogo.

3. Equipa de Arbitragem

12 - DISPOSIÇÕES FINAIS

As bolas utilizadas para os jogos serão da responsabilidade da Organização.

As bolas cedidas para os Jogos serão entregues ao árbitro no início dos jogos sendo este o responsável pela sua utilização.

Os casos omissos serão resolvidos pela Organização e da decisão que vier a ser tomada não haverá recurso.

REGULAMENTO MATRAQUILHOS

Mini-Torneio de Matraquilhos Inter-Comunidades.

1 – REGRAS DO JOGO

Regras gerais de Matraquilhos, sendo o jogo iniciado com o lançamento da bola ao centro, percorrendo o meio campo e apenas poderá ser jogada a bola quando toca na face do campo oposta à que foi lançada.

2 – EQUIPAS

As equipas terão, obrigatoriamente de enviar a Lista de Participantes, até ao dia 06/05/2024 às 12:00h para o MIREX. Cada equipa poderá inscrever o mínimo de 2 jogadores e o máximo de 3.

TODOS OS JOGADORES DA EQUIPA TERÃO DE TER A NACIONALIDADE DA EQUIPA QUE REPRESENTAM.



3 – MECÂNICA COMPETITIVA

O torneio é jogado num formato de eliminatórias, sendo que, as equipas que vencerem os seus jogos, passam à fase seguinte e as equipas derrotadas serão eliminadas. A excepção é para a primeira ronda de eliminatórias, onde poderão ser repescadas equipas que percam o seu jogo, de forma a poderem completar o quadro de equipas da próxima fase (dependendo do número de equipas inscritas). A Organização, informará aquando do sorteio, a mecânica e quadro de jogos, uma vez que está dependente do número de equipas participantes. *ESTA REGRA É PASSÍVEL DE ALTERAÇÃO, DEPENDENDO DO NÚMERO DE EQUIPAS INSCRITAS.*

4 – LOCAL E HORÁRIO

Todos os jogos serão realizados no local do Petro Sem Fronteiras (parque de estacionamento do Estádio 11 de Novembro), no dia 18/05/2024, a partir das 9:00h. TODAS AS EQUIPAS E JOGADORES terão de, obrigatoriamente, estar presentes no local do evento até 10 minutos antes da hora do seu jogo..

5 – DURAÇÃO DE JOGO

A partida compreenderá um período de 5 (cinco) minutos corridos. Em caso de paragem prolongada de jogo por algum motivo, caberá à organização a decisão de conceder algum tempo adicional.

6 – NÚMERO DE JOGADORES

As equipas serão compostas por até 3 jogadores, jogando 2 jogadores e 1 suplente. Uma vez um jogo iniciado por uma dupla, terá de ser essa dupla a realizar o jogo até final.

7 - EQUIPAMENTO DOS JOGADORES

O equipamento de cada jogador deverá compreender: uma camisola identificativa da equipa.

8 – DISCIPLINA

Compete integralmente à Organização a elaboração de normas disciplinadoras no sentido de se verificar total disciplina dentro e fora dos campos.

Os castigos a aplicar são da competência da Organização.

9 – PRÉMIOS

O OBJECTIVO ÚNICO DO TORNEIO É O CONVÍVIO ENTRE DIFERENTES CULTURAS POR VIA DO DESPORTO.

EQUIPAS: Troféu para a Equipa vencedora

JOGADORES: Prémio surpresa para os jogadores das equipas Vencedora e Finalista Vencida.



10 - DISPOSIÇÕES FINAIS

As bolas e mesas de matraquilhos utilizadas para os jogos serão da responsabilidade da Organização.

Os casos omissos serão resolvidos pela Organização e da decisão que vier a ser tomada não haverá recurso.

REGULAMENTO CORRIDA DE KARTING

Mini-Torneio de Karting Inter-Comunidades.

1 – REGRAS DA CORRIDA

As corridas serão realizadas em formato eliminatório, correndo uma equipa A vs Equipa B. Os vencedores passam à fase seguinte e os derrotados serão eliminados (a exceção poderá ser apenas na primeira eliminatória, onde poderá haver repescagem de equipa derrotada, de forma a preencher o quadro competitivo).

2 – EQUIPAS

As equipas terão, obrigatoriamente de enviar a Lista de Participantes, até ao dia 06/05/2024 às 12:00h para o MIREX. Cada equipa terá de inscrever o mínimo de 3 elementos e máximo de 4.

TODOS OS PARTICIPANTES DA EQUIPA TERÃO DE TER A NACIONALIDADE DA EQUIPA QUE REPRESENTAM.

3 – MECÂNICA DA COMPETIÇÃO

O torneio é disputado num formato de eliminatórias, sendo que, as equipas que vencerem as suas corridas, passam à fase seguinte e as equipas derrotadas serão eliminadas. A exceção é para a primeira ronda de eliminatórias, onde poderão ser repescadas equipas que percam a sua corrida, de forma a poderem completar o quadro de equipas da próxima fase (dependendo do número de equipas inscritas). A Organização, informará aquando do sorteio, a mecânica e quadro de corridas, uma vez que está



dependente do número de equipas participantes. *ESTA REGRA É PASSÍVEL DE ALTERAÇÃO, DEPENDENDO DO NÚMERO DE EQUIPAS INSCRITAS.*

A corrida é disputada num formato de estafeta, no qual cada elemento da equipa faz uma volta ao circuito, quando chega à linha de partida, troca com o seu colega de equipa (carro completamente parado), e termina a sua corrida quando o 3º elemento da equipa terminar a sua corrida.

As viaturas são sorteadas antes do início de cada corrida.

4 – LOCAL E HORÁRIO

Todos os jogos serão realizados no local do Petro Sem Fronteiras (parque de estacionamento do Estádio 11 de Novembro), no dia 18/05/2024, a partir das 8:00h. TODAS AS EQUIPAS terão de, obrigatoriamente, estar presentes no local do evento até 10 minutos antes da hora da sua corrida.

5 – NÚMERO DE ELEMENTOS DA EQUIPA

As equipas serão compostas por 3 pilotos e 1 suplente.

6 - EQUIPAMENTO DOS PILOTOS

O equipamento de cada piloto deverá compreender: uma camisola identificativa da equipa.

7 – DISCIPLINA

Compete integralmente à Organização a elaboração de normas disciplinadoras no sentido de se verificar total disciplina dentro e fora dos campos.

Os castigos a aplicar são da competência da Organização.

8 – PRÉMIOS

O OBJECTIVO ÚNICO DO TORNEIO É O CONVÍVIO ENTRE DIFERENTES CULTURAS POR VIA DO DESPORTO.

EQUIPAS: Troféu para a Equipa vencedora

PILOTOS: Prémio surpresa para os integrantes das equipas Vencedora e Finalista Vencida.

9 - DISPOSIÇÕES FINAIS

Os Karts utilizados para os jogos serão da responsabilidade da Organização. A Organização disponibilizará capacete (obrigatório), no entanto, neste quisito, cada participante pode trazer o seu.

Os casos omissos serão resolvidos pela Organização e da decisão que vier a ser tomada não haverá recurso.



CONTACTOS PETRO DE LUANDA

Para qualquer dúvida ou esclarecimento:

Bruno Lumbo: 926 471 358 | bruno.lumbo@petroatletico.co.ao

Maria Mussolovela: 947 883 886 | maria.mussolovela@petroatletico.co.ao

Sidónio Malamba: 923 301 505 | sidonio.malamba@petroatletico.co.ao

Marco Francisco: 925 893 701 | marco.francisco@petroatletico.co.ao